



# RÈGLEMENT DE COURSE

## 1. Direction de course:

Cette épreuve est placée sous le signe de la camaraderie et de l'entente cordiale entre toutes les équipes.

- 1.1 Le directeur de course est seul responsable du bon déroulement de l'épreuve.
- 1.2 Le directeur de course et les commissaires de course sont les seules personnes autorisées à manipuler les voitures lors du parc fermé et pendant la course.
- 1.3 Le directeur de course et ses commissaires forment le comité responsable des décisions techniques pouvant avoir lieu avant et pendant la course.

## 2. Participants:

- 2.1 Les équipes devront compter un minimum de 3 pilotes et un maximum de 6 pilotes (âge minimum de 13 ans)
- 2.2 Les participants doivent respecter leurs concurrents, ne pas nuire au bon déroulement de la compétition, ne pas dégrader les lieux. Tout non-respect entraînera l'exclusion immédiate de la course et du bâtiment.
- 2.3 Chaque équipe désignera un leader. Le leader sera responsable du comportement de son équipe, du respect des postes de ramassage et conduite, de la communication avec la direction de course.
- 2.4 La consommation d'alcool, autre que celui en vente au Bar, la cuisine dans les stands (utilisation de point chaud) sont interdits dans la salle où se déroule l'événement.
- 2.5 Rappel de la loi : Fumer est interdit dans les lieux publics. Nous demandons à tous de sortir à l'extérieur de la salle pour fumer et de faire bon usage des cendriers mise à leur disposition. Tout non-respect engendrera un seul et unique avertissement. En cas de récidive, l'équipe sera exclue de la course.

### 3. Course et déroulement de la course:

- 3.1 La course comptera au maximum 21 équipes.
- 3.2 La course se déroulera sur 3 pistes NINCO 6 voies posées en miroir sur des tables. Alimentation entre 11 et 12 volts. La télémétrie Slot.it sera compatible pour suivre vos performances.
- 3.3 La course se déroulera du samedi 27 octobre 2018 14h00 au dimanche 28 octobre 2018 13h00 à la Salle de la Forgerie à Cognin (Avenue de Corinthe - RD14 – 73160 Cognin).  
(GPS : 45.560418, 5.894928 ou 45°33'37.5"N 5°53'41.7"E)
- 3.4 Le total de tours déterminera le classement. En cas d'ex aequo, la distance du dernier tour effectué départagera les équipes. Bien penser à laisser vos voitures sur la piste pour jugement.
- 3.5 Une période d'environ 8 heures se déroulera en mode "nuit" (~22h00 à ~06h00).
- 3.6 L'ordre de conduite sera 1-3-5-7-9-11-off (19)-13-15-17-18-16-14-off (20)-12-10-8-6-4-2-off (21).  
ou 1-3-5-7-9-11-13-15-17-off (19)-18-16-14-12-10-8-6-4-2-off(20).
- 3.7 Chaque segment sera de 1H00 avec un temps inter segment de 9 minutes dans le cas d'une participation de 21 équipes. (1H03 si 20 équipes, 1H07 si 19 équipes, 1H11 si 18 équipes, ...).
- 3.8 Deux séances d'essais libre, la première le vendredi 26 octobre et la seconde le samedi 27 octobre. Les temps de conduite seront de 8 minutes par voie. Les équipes devront conduire sur la voie indiquée par le logiciel de comptage. Ramasseur non obligatoire et non attribué. Ordre de rotation croissant type 1-2-3-4-5-6- .... -16-17-18-19(off)-20(off)-21(off). Rotation, décalage des voitures aux inters segments (1 minute) fait par les équipes et sous leur responsabilité.
- 3.9 Les véhicules seront déplacés pendant la course lors de l'inter segment par les commissaires. Rappel: Interdiction de toucher les voitures. Non-respect = **10 tours de pénalité**
- 3.10 Chaque équipe doit fournir un ramasseur pendant la course.  
Non-respect = **10 tours de pénalité** dans les 2 min après le départ du segment, avec le pilote qui va ramasser.  
**50 tours de pénalité** dans les 2 à 10 minutes après le départ du segment, avec le pilote qui va ramasser.  
**100 tours de pénalité** si plus de 10 min après le départ du segment, avec le pilote qui va ramasser.
- 3.11 Les interventions sur les voitures ne peuvent être effectuées que pendant les périodes de course, hors segment "OFF", sur la table technique, après demande de ramassage de la voiture à un commissaire. Non respect: **10 tours de pénalité**. Les intervenants seront invités à laisser tout le matériel sur la table et quitter la table pendant les périodes "OFF".
- 3.12 Chaque pilote doit conduire pendant 1 segment entier. Le pilote devra pendant l'inter segment badgé et vérifier que son nom a bien été pris en compte par le logiciel de course. Non-respect = Avertissement et si récidive : **10 tours de pénalité**.

3.13 Nombre de segments sur la totalité de la course : un contrôle sera effectué pour que le nombre de segments réalisés par chaque pilote soit le plus égal possible. Si une inégalité trop importante est constatée, la direction de course se réserve le droit d'appliquer des tours de pénalité.

- Delta de 2 max pour équipe de 5 ou 6 pilotes
- Delta de 3 max pour équipe de 3 ou 4 pilotes

3.14 Un pilote a la possibilité de rouler plusieurs segments consécutivement.

3.15 Un fer à souder, de l'étain, de l'huile, de l'essence F ou C, une brosse à dents et un chiffon seront mis à disposition sur la table technique. Tout autre outil devra être inclus dans la boîte de pièce détaché (sauf l'arrache pignon qui pourra être amené ultérieurement si nécessaire).

3.16 Un « concours de beauté » sera organisé par le SRC73 à la fin du Contrôle technique.

Les carrosseries d'origine ne pourront pas participer au concours de la plus belle carrosserie mis en place par le SRC73.

Le jury sera composé de 2 enfants de 2 adultes du public de 2 pilotes et d'1 commissaire.

Une distinction récompensera la voiture élue.

#### 4. Voitures pendant la course:

4.1 Pendant la durée de la course les véhicules doivent conserver l'ensemble des vitres, leur aileron et les inserts de roue. En cas de perte d'un de ces éléments il devra être remis en place dans le segment en cours et dans les 5 minutes maximum après avertissement du commissaire.

Non-respect = **10 tours de pénalité + immobilisation du véhicule**

Un contrôle du poids aura lieu en fin de course voir \* du paragraphe [#10.3 Carrosserie](#).

4.2 Au départ de la course, **les phares et feux seront éteints ; ils seront activés sur appel du commissaire de course pendant le segment précédent la période nuit. Pendant la période de nuit, le véhicule devra conserver un éclairage constant 2 leds allumées au minimum.** (Des précisions en cas de dysfonctionnement sont disponibles au paragraphe [#10.4 kit lumière](#))

Les feux de freins seront fonctionnels au départ de la course.

4.3 Les pneus seront fournis sur demande par les commissaires de course en échange des anciens.

4.4 Un moteur pourra être donné en échange du moteur donné en début de course en cas de défaillance du moteur fourni par l'organisation, en échange de l'ancien.

4.5 Aucune intervention en bord de piste n'est autorisée (à l'exception de la remise en place des tresses et pneus si déjantés, par les ramasseurs). Toute intervention doit avoir lieu sur la table technique (même un simple nettoyage des tresses à l'essence)

Non-respect = **10 tours de pénalité**

#### 5. Poignées:

5.1 Les poignées des participants devront passer au contrôle technique avant toutes connexions aux circuits. Un signe distinctif sera alors apposé sur la poignée. Tous participants pilotant une

voiture via une poignée ne disposant pas de ce signe distinctif sera **pénalisé de -100 tours**.

5.2 Une connexion type banane est obligatoire, fortement conseillé embout DS Racing  
Réf : DS-0010.

## 6. Contrôle technique:

6.1 Le contrôle technique sera effectué par un commissaire.

6.2 La voiture doit être présentée **carrosserie démontée, sans pneus arrière ni moteur**.

6.3 Une fiche détaillant les paramètres à contrôler sera complétée pendant le contrôle technique.  
En cas d'impossibilité, l'ensemble des commissaires jugera la possibilité de prendre le départ.

6.4 Chaque équipe disposera de 15 minutes pour passer le contrôle technique. Tout dépassement de temps engendrera une pénalité de 10 tours par tranche de 5 minutes supplémentaires.

Il est à noter que les équipes qui passent volontairement leur contrôle technique le vendredi ne seront pas limitée sur la durée de leur contrôle technique.

6.5 Lors du contrôle technique le commissaire fournira une paire de pneus et un moteur sans pignon.

6.6 Une boîte transparente permettra aux concurrents de stocker leurs pièces détachées et leurs outils.

6.7 Après validations du véhicule, celui-ci sera placé en parc fermé. La boîte de pièces et d'outils sera stockée sur la table technique.

6.8 A partir de cet instant, aucun concurrent n'est autorisé à toucher aux voitures.

Non-respect : **10 tours de pénalité**.

Tout ajout ou retrait de pièces détachées dans les boîtes se fera sous le contrôle d'un commissaire.

6.9 A la fin du contrôle technique, la voiture sera contrôlée sur 1 banc d'essai et sera repositionnée au parc fermé sur la table technique par un commissaire.

## 7. Stand d'équipe:

7.1 Chaque équipe disposera d'une table et de 2 chaises.

7.2 Le SRC73 se décharge de tous vols et dégradations pouvant avoir lieu durant le Week-end sur le Site de La Forgerie.

7.3 Pour la sécurité de votre matériel, les portes et fenêtres de la salle (côté stand et dortoir) doivent rester fermées ainsi que leurs store baissées Pour le stationnement de vos véhicules à l'extérieur de la salle, merci de respecter les directives des organisateurs et le balisage.

## 8. Inscriptions, badges et documents:

8.1 Le SRC73 est l'association qui tient à jour la liste des équipes inscrites. Tout autres organismes communiquant une liste d'équipe pour cet événement n'est pas à prendre en compte.

8.2 Le montant de l'inscription est de **130,00 € par équipe**, il comprend un kit lumière. L'inscription sera effective à réception du paiement. Le kit lumière sera envoyé après prise en compte et paiement de l'inscription.

8.3 Le SRC73 fournira une enveloppe contenant le règlement et les badges de l'équipe.

8.4 Les badges et les tours de cou de l'équipe devront être retournés à la table technique à la fin de la course.

8.5 Tous badges non rendu **sera facturé 5€** à l'équipe (Caution à fournir à la fourniture des badges)

## 9. Buvette et petite restauration:

Aucune avance / ardoise ou autre ne sera autorisée.

Toutes boissons ou nourritures demandées devra être réglé dans l'instant.

## 10. Règlement technique des voitures:

Règlement pour les véhicules :

- Corvette C7R GT3 - BMW Z4 GT3 - Audi R8 LMS
- Corvette C6R GT2 - Porsche 997 GT3 - Aston Martin Vantage GT3

### 10.1 Voitures autorisées :



Corvette C7R GT3



BMW Z4 GT3



Audi R8 LMS



Corvette C6R GT2



Porsche 997 GT3



Aston Martin Vantage GT3

Les carrosseries proviendront d'un kit à peindre ou d'une carrosserie décorée de série de la marque NSR.

En cas de présence d'un numéro de course sur les décorations allant de 1 à 21, ceux-ci devront être masqués par des autocollants avant le contrôle technique.

### 10.2 Dimensions:

La côte de pneu à pneu pour l'arrière et l'avant doit être de : **65 mm maximum.**

Cependant en aucun cas les pneus ou jantes ne doivent pas dépasser de la carrosserie au passage des roues (vue de dessus).

Le ponçage du châssis est autorisé si le jeu est inférieur à 1mm entre châssis et carrosserie.

### 10.3 Carrosserie:

Le poids minimum de la carrosserie complète avec kit éclairage doit être de :

Corvette C7R GT3	21 g *	intérieur lexan interdit
BMW Z4 GT3	21 g *	intérieur lexan interdit
Audi R8 LMS	19 g *	lexan cod. 1407 autorisé
Corvette C6R GT2	21 g *	intérieur lexan interdit
Porsche 997 GT3	19 g *	lexan cod. 1380 autorisé
ASV GT3	21 g *	intérieur lexan interdit

La carrosserie doit être entièrement peinte dans le cadre d'un kit blanc.

**Aucune peinture phosphorescente ou auto-phosphorescente n'est autorisée.**

La carrosserie doit être complète et non modifiée, avec les accessoires : rétroviseurs, essuie glace, etc... au contrôle technique.

Pendant la course, seule l'absence des rétroviseurs, essuie-glaces et déflecteurs, seront tolérés.

Une seule carrosserie est autorisée. Si la carrosserie est abîmée sur plus de 1 cm elle devra être réparée. Les phares peuvent être cassés ou perdu pendant la course. Ceux-ci pourront ne pas être remis en place pendant la course.

**Les vitres de l'habitacle doivent rester transparentes.**

(à l'exception du modèle 1193AW (BMW Z4) dont les vitres peuvent rester sombres)

La carrosserie doit être fixée par toutes ses vis au châssis.

**Les déformations et ponçage de carrosserie sont INTERDITS.**

\* Un contrôle du poids de la carrosserie aura lieu en fin de course.

Non-respect = **50 tours de pénalité par 0.5 grs manquant**

## 10.4 Kit Lumière :

**Les trous ou position des leds pour leurs fixations doivent être situés au niveau des phares (au niveau des antibrouillards interdit) et feux arrière.**



Le kit lumière est fourni par l'organisation. Un seul kit (réf. ZM165MS32LRS) est prévu dans le prix d'inscription de l'équipe. Aucune modification du kit fourni n'est acceptée.

Le kit comprend 2 leds avant, 2 leds arrière (rouge avec frein permanent).

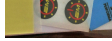
L'ensemble est pré-câblé et ne nécessite aucune modification. Toute modification sera sous la responsabilité de l'équipe engagée.

Les kits sont 100% fonctionnelles, ils ont été testés et vérifiés avant envoi aux équipes.

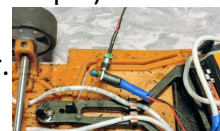
La mise en route et l'arrêt du kit se fait avec un aimant (La dernière position du switch magnétique est gardée en mémoire même si le kit lumière est 100% déchargé).

Il est possible de commander des kits lumières supplémentaires sur demande par mail ([slotracingcognin73@gmail.com](mailto:slotracingcognin73@gmail.com)) et prévoir les frais de port en supplément.

Il est obligatoire de faire les trous nécessaires au montage des leds ou d'agrandir les trous existant, pour l'installer en lieu et place des optiques d'origine.

Lors du contrôle technique : - vérification que le sticker  (pour switch magnétique) soit apposé sur la carrosserie afin de bien repérer l'interrupteur magnétique.

- la ferrite soit soudée entre le kit lumière et le moteur.



Au début de la course, les lumières avant doivent être éteints et au début de la période de nuit elles devront être allumée, et le rester durant toute la période de nuit.

Le clignotement d'une led est validé comme une led fonctionnant normalement.

La mise en route du kit lumière se fera sur appel du commissaire de course dans le segment précédant la période de nuit.

En cas de dysfonctionnement du kit lumière durant la période de nuit il n'est pas obligatoire de le réparer durant la course. Cependant, aucune réclamation par l'équipe en défaut ne sera acceptée (ramassage trop lent, choc entre les voitures, ...). Toutefois, si une équipe entre en collision avec une équipe sans lumière et endommager son véhicule, alors le commissaire calculera un prorata temporis de nombre de tours.



## Châssis :

Le seul châssis noir d'origine (Medium) est obligatoire :



**Le nom de l'équipe doit être écrit sur le dessous du châssis.**

## Support moteur et Cups :

Deux supports moteur sont autorisés :  
- celui d'origine (réf. 1237 ou 1259 Rouge (XARD)).  
- et le noir réf. 1235



Sur le support 1237 (cf. Photo) il est autorisé de couper les pattes de fixation afin de faciliter le montage et démontage du moteur.

Seul les cups d'origine réf. 1202 sont autorisés

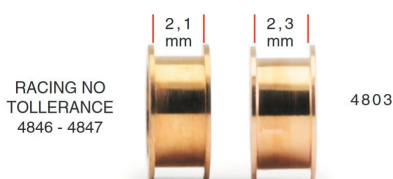


## Suspensions:

INTERDITE

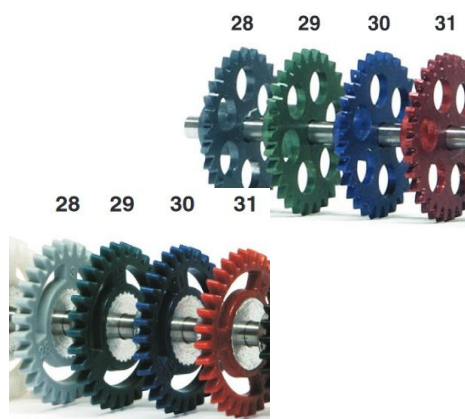
## Paliers :

Palier d'origine réf. 4803 (2.3mm) ou paliers No Tolerance réf.4846 et 4847 (2.1mm)  
les paliers peuvent être collés.



## Couronne:

Les couronnes NSR Anglewinder Plastique diam. 16.0mm réf.6628 à réf.6631 et aluminium diam. 16.8mm réf.6528 (grise) réf.6529 (verte) réf. 6530 (bleue) et réf.6531 (rouge - origine) sont acceptées.



### Pignon:

Seul le pignon moteur 13 dents diam. 7,5mm réf. 7113 en laiton d'origine est autorisé.

ref 7113 13t



### Axe:

Les axes 3/32" x 49 mm réf.4801 ou 3/32" x 55 mm réf. 4802 sont autorisés



### Jantes avant et Roues arrières:

Les jantes doivent être celle des modèles d'origine.  
Avant réf. 5003 17" x 8mm ALU et Arrière réf. 9031 3/32 GT3 RTR 20x11mm ou 20x12mm



*Pour information, la composition des roues arrières : Jantes 5004 + Pneus 5258*  
**Les inserts de jantes d'origine sont obligatoires durant toute la course.**  
(NSR BBS ou NSR 12 rayons 17"), ils peuvent être collé à la jante.

### Tresses:

Tresse Libre. Les lames MB slot sont interdites.

### Guide:

Tous les guides de la marque NSR sont autorisés.  
réf. 4841, réf. 4842, réf. 4843, réf. 4844, réf. 4845



Le guide ne peut pas être modifié à l'exception de la lame qui peut être légèrement affinée et biseautée.

### Pneus:

**Pneus avant**, libre, d'une marque de slot (! ils doivent recouvrir toute la jante !).  
Ils doivent toucher le marbre lors du contrôle technique  
et être d'un **diamètre minimum de 17.9 mm** au départ de la course.  
Ils peuvent être collés sur les jantes et rodés. Il est interdit de les traiter avec un liquide

**Pneus + Jantes arrière collés**, Voir le paragraphe [#Jantes avant et Roues arrières](#).

Elles seront fournies par l'organisation avec un maximum de 5 paires de roues  
(**réf. 9031 3/32 GT3 RTR 20 x 11 mm**).

Fourniture d'une nouvelle paire de roues, en échange de l'ancienne, merci.

Moteur:

Moteur fourni par l'organisation (NSR King 19K Magnetic - réf. 3031 - 19.500 rpm)



**Le tirage au sort du moteur aura lieu durant le contrôle technique.**

Rappel: Le Pignon moteur doit être celui d'origine de 13 dents, non fourni par l'organisation. Le moteur peut être fixé au support moteur exclusivement avec du ruban adhésif ou vis de fixation. Collage interdit du moteur sur le support.

Câbles, fils:

Câble moteur et œillet libre, colle ou soudure des œillets interdits. Les fils peuvent être fixés au châssis par de la colle ou ruban adhésif.

Vis:

Visserie libre.

Cales:

Il est autorisé de caler les axes avant et arrière ainsi que de rajouter les rondelles de guide.

**Aimants : INTERDIT**

**Lests: INTERDIT** (sauf si la carrosserie n'est pas au poids voulu, alors le commissaire la lesterà)

**TOUT CE QUI N'EST PAS INSCRIT  
DANS CE RÈGLEMENT  
EST INTERDIT**

## 11. Planning :

### ➤ Vendredi 26 octobre 2018

Ouverture de la salle : 14:00

Accueil des concurrents : 14:00 – 20:00 *Les équipes doivent se présenter, dès leur arrivée, à la direction de course pour la remise des documents et pointage de l'heure d'arrivée.*

Contrôle technique poignée : 14:00 – 20:00

**Essais libres 1 : 14:30 – 21:30 (7h d'essai en segments de 8 minutes)**

Contrôle technique voiture : **17:00 – 20:30** *sur la base du volontariat (sans limite de temps).*

Fermeture de la salle : 22:00

### ➤ Samedi 27 octobre 2018

Ouverture de la salle : 08:00

Contrôle technique poignées : 08:30 - 12:00

- **Essais libres 2 : 08:00 - 10 :30 (2H30 d'essai en segments de 8 minutes)** *Les équipes ayant passé le contrôle technique pourront tourner sur le circuit avec un "mulet" GT NSR.*

Contrôle Technique voiture : **08:30 - 12:30** *contrôle technique (15 Minutes par Team).*

*L'ordre de passage sera défini en fonction de l'heure d'arrivée de l'équipe et seront informées le vendredi, de l'heure approximative d'appel au contrôle.*

- **Photos des voitures** : après le Contrôle Technique pour le concours de la plus belle voiture (Vote du public sur photos)

**4e Grand Prix des enfants : 10:30 - 11:45**

Remise des Prix: 12:00

Briefing des pilotes : 12:30 - 12:40

Pilotes et ramasseurs en place : 12:40 - 12:45

**Séance de qualification : 12:45 - 13:20**

Choix des pistes : 13:30 - 13:35

Placement des voitures sur la piste : 13:35 (Grille de départ)

Hymnes et protocole de départ : 13:40 - 14:00

**Départ des 24 Heures: 14:00**

Séance de nuit: vers 22:00 (éclairage voiture obligatoire) durée 8h00

### ➤ Dimanche 28 octobre 2018

Changement à l'heure d'hiver 03 :00

Fin segment nuit, environ 5:00 (car nouvelle heure)

**Arrivée des 24 Heures 2018 : 13:00** (Changement d'heure)

Remise des prix: 13:30

Fermeture de la salle: 16:00